



UNIVERSITATEA "DUNĂREA DE JOS" GALAȚI
FACULTATEA de ȘTIINȚA CALCULATOARELOR
CATEDRA de CALCULATOARE și INFORMATICĂ APLICATĂ
Adresa: Str Științei nr 2
Nr. telefon / fax: 0236 460 182
E-mail: fsc@ugal.ro

PROGRAMA ANALITICĂ
Disciplina : Medii vizuale pentru dezvoltarea aplicațiilor

A. Locul disciplinei în planul de învățământ :

Anul de studiu	Anul I								Total ore				Forme de verificare		Nr. credite		Cod disciplină
	Sem. I				Sem. II								Sem. I	Sem. II	Sem. I	Sem. II	
	C	S	L	P	C	S	L	P	C	S	L	P	Sem. I	Sem. II	Sem. I	Sem. II	
Nr. ore	-	-	-	-	1	-	1	1	14	-	14	14	-	E	-	8	OBS16

B. Obiectivele disciplinei :

Formarea unui mod de gândire adaptat activității de programare vizuală.

Însusirea de către studenți a principiilor POO aplicate în programarea vizuală

Înțelegerea principiilor programării orientate eveniment

Formarea capacității de dezvoltare de aplicațiilor-program prin intermediul unui mediu de dezvoltare de tip RAD.

C. Metode de predare – învățare :

Ca forme de predare/învățare se aleg expunerea la curs al suportului teoretic al disciplinei, exemplificarea practică în cadrul lecțiilor de laborator precum și descoperirea dirijată prin intermediul proiectului de disciplină.

Metodele pedagogice folosite în cadrul disciplinei : expunerea, analiza, sinteza, problematizarea, studiul de caz, dezbateră, inducția, dialogul și descoperirea dirijată.

D. Forme și metode de evaluare :

Pe perioada studiului disciplinei studenții sunt evaluați prin diagnostic formativ, în scopul aprecierii evoluției nivelului lor de cunoaștere. Se asigură astfel monitorizarea cunoștințelor dobândite pe parcurs de studenți și se aplică remediile necesare.

La sfârșitul semestrului se realizează o evaluare sumativă prin examinare scrisă, - pentru verificarea cunoștințelor teoretice -, precum și prezentarea orală a aplicației dezvoltate în cadrul proiectului, în scopul evaluării cunoștințelor instrumental-aplicative dobândite de studenți.

E. Conținutul cursului / număr de ore pentru fiecare temă :

Conținutul activității	Nr. de ore
1. Concepte de bază ale programării vizuale	2
2. Medii de programare vizuale. Dezvoltarea rapidă a aplicațiilor. Unelte RAD. Visual Basic.	2
3. Elemente de POO în context vizual. Clase, obiecte, proiecte, forme, controale. Proprietăți, metode, module, componente.	2
4. Construirea interfeței utilizator. Elemente de grafică într-un mediu vizual	2
5. Accesarea bazelor de date cu metodele din programarea vizuală. Visual Basic : Creare, manipulare, interogare baze de date.	2
6. Tehnici de programare orientată eveniment.	2
7. Comunicarea aplicațiilor VB prin interfețe standard Windows : ODBC, DDE, OLE	2

F. Conținutul lecțiilor practice / număr de ore pentru fiecare temă :

Conținutul activității	Nr. de ore
1. Creare și dezvoltare de programe în Visual Basic. Utilizarea în programe a tipurilor de date și controalelor.	2
2. Obiecte de interfață : butoane, ferestre, meniuri	2
3. Gestiunea evenimentelor asincrone și metode	2
4. Controale pentru accesul la o bază de date	2
5. Obiecte de acces la date	2
6. Aplicații multiforme. Utilizarea în program a interfețelor de comunicație.	4

G. Conținutul proiectului

Concepția, dezvoltarea și implementarea unei mini aplicații-program elaborată în tehnologia programării vizuale

Conținutul activității	Nr. de ore
1. Stabilirea specificațiilor temei de proiect	2
2. Alegerea soluțiilor tehnice, stabilirea algoritmilor, a obiectelor de interfață și a controalelor	2
3. Implementarea prin program modulelor de gestiune evenimente	4
4. Implementarea prin program a controalelor pentru accesul la o bază de date	4
5. Testarea și verificarea aplicației	2

H. Bibliografie de elaborare a cursului

***, Visual Basic 6.0. Ghidul programatorului”, Editura Teora, Microsoft Press, București, 1999

Pagina principală Visual Basic - <http://msdn.microsoft.com/vbasic/>

H. Davis, - Visual Basic pentru Windows .NET, Corint, 2004.

M. Constantinescu, - Introducere in mediul de programare Visual basic, Editura Tehnopress, 2003

J. Connell, - Beginning Visual Basic 6 Database Programming, Wrox Press, 2001

D. McMahon, - Rapid Application Development, McGraw-Hill, International Edition, 2000

I. Bibliografie minimală de studiu pentru studenți

***, Visual Basic 6.0. Ghidul programatorului”, Editura Teora, Microsoft Press, București, 1999

Pagina principală Visual Basic - <http://msdn.microsoft.com/vbasic/>

H. Davis, - Visual Basic pentru Windows .NET, Corint, 2004.

M. Constantinescu, - Introducere in mediul de programare Visual basic, Editura Tehnopress, 2003

Data aprobării programei analitice în catedră / departament

18.12.2008

(Semnătura)

Director departament / Șef catedră