

### FISA DISCIPLINEI

#### Aplicații de comerț electronic COPS412

Număr credite 4

#### 1. Obiectivele disciplinei

Să se familiarizeze cu proiectarea aplicațiilor dinamice.  
Să se familiarizeze cu proiectarea aplicațiilor de comerț electronic.

#### 2. Rezultatele învățării

##### a. Cunoștințele generale

Să definească termenii specifice aplicațiilor web.  
Să enumere principiile și regulile de proiectare a aplicațiilor de comerț electronic.  
Să demonstreze însușirea metodologiilor sistematice pentru proiectarea aplicațiilor de comerț electronic.

##### b. Cunoștințele de specialitate

Să identifice componentele specifice unei aplicații web dinamice.  
Să identifice diferitele modele de proiectare a aplicațiilor de comerț electronic.  
Să aplice metodologia de proiectare a aplicațiilor de comerț electronic.

##### c. Competențele generale

Ergonomie și interfață om-mașină la nivel de aplicație.

Cultură generală IT la nivel de aplicație.

##### d. Competențele de specialitate

Concepție

Concepție modelare și arhitectura aplicațiilor la nivel de master.

Arhitectura

Aplicații și servicii la nivel de aplicație.

Integrare

Integrare de programe la nivel de aplicație.

Producție exploatare la nivel de aplicație.

Securitatea informatică, riscuri informatice la nivel de aplicație.

##### e. Abilitățile cognitive specifice

Nu e cazul.

#### 3. Concordanța cu obiectivele planului de învățământ/specializării

##### a. Contribuția rezultatelor învățării disciplinei la formarea competențelor specializării

Prezentul curs oferă baza realizării viitoarelor aplicații comerciale în special al aplicațiilor de comerț electronic.

##### b. Cerințele disciplinare prealabile

Cunoștințele dobândite la disciplina COPS314.

Elemente de grafică computațională.

#### 4. Structura activității didactice

|                        |        |
|------------------------|--------|
| CURS .....             | 28 ore |
| Seminar .....          | 0 ore  |
| Lucrări practice ..... | 28 ore |
| Proiect .....          | 0 ore  |

#### 5. Prezentarea conținutului disciplinei

##### a. Curs

| <i>Conținutul activității</i>                               | <i>Nr. de ore</i> |
|---|-------------------|
| Introducere în proiectarea aplicațiilor web dinamice        | 2h                |
| Arhitectura aplicațiilor web dinamice.                      | 2h                |
| Tehnologiile folosite în aplicațiile web dinamice.          | 2h                |
| Despre aplicațiile de comerț electronic                     | 2h                |
| Cumpărătorii țintă  | 2h                |
| Baza de date  | 2h                |
| Designul interfeței aplicației de comerț electronic         | 2h                |
| Coșul de cumpărături  | 2h                |
| Validările datelor introduse de utilizatori                 | 2h                |
| Administrarea aplicațiilor de comerț electronic             | 2h                |
| Despre securitate   | 4h                |
| Realizarea prototipului unei aplicații de comerț electronic | 2h                |
| Verificarea cunoștințelor                                   | 2h                |

##### b. Seminar

*Conținutul activității* *Nr. de ore*

##### c. Lucrări practice

| <i>Conținutul activității</i>  | <i>Nr. de ore</i> |
|--|-------------------|
| Studierea tehnologiilor ce vor fi folosite la laborator                              | 2h                |
| Crearea unei aplicații web simple pentru înțelegerea funcționalității tehnologiilor. | 2h                |
| Crearea unei baze de date simple și accesul din aplicația web                        | 2h                |
| Crearea unui design pentru aplicația web   | 6h                |
| Sesiuni și cookies   | 2h                |
| Crearea unui coș de cumpărături  | 2h                |
| Integrarea coșului de cumpărături în aplicația web                                   | 2h                |
| Validarea datelor  | 2h                |
| Crearea paginilor de administrare  | 4h                |
| Teste de securitate pentru aplicația web.  | 2h                |
| Evaluarea cunoștințelor acumulate.   | 2h                |

##### d. Proiect

*Conținutul activității* *Nr. de ore*

#### 6. Învățare

##### a. Forme de învățare / predare

Predarea cursului se face sub formă de prelegere, dialog, conversație euristică. Cunoștințele se completează la laborator, când are loc participarea directă a studenților la dezbaterile lucrărilor, rezolvarea temelor de laborator și rezolvarea de probleme în cadrul seminarului.

Metodele pedagogice folosite: descoperirea dirijată, problematizarea, studiul de caz, conversația euristica, demonstrația, dialogul, observația.

- b. Resurse educaționale  
resurse on-line ([www.sperit.ugal.ro](http://www.sperit.ugal.ro)), prezentări PowerPoint.
- c. Bibliografie disponibilă  
Proiectarea siturilor Web. Design și funcționalitate (cartea include CD) (ediția a II-a) - Sabin Buraga  
Aplicații Web la cheie. Studii de caz implementate în PHP - Sabin Buraga (coord.)  
Software Engineering for Web Applications - Dr. Philip Greenspun, Prof. Harold Abelson - MIT  
OpenCourseWare site.
- d. Alte resurse  
calculator pentru prezentări, videoprojector.

7. **Studiu individual:**           **48 ore**

## 8. Evaluare

- a. Forme de evaluare  
Pentru curs: examinare scrisă.  
Laborator: proiecte de cercetare individuală.  
Caracter sumativ.

- b. Principii de notare


Notarea la examen se face în modul următor: pentru fiecare răspuns corect se acordă un punct. Dacă răspunsul nu este complet, se acordă un procent dintr-un punct, funcție de cât s-a răspuns corect din întrebare. Punctajul maxim se poate obține dacă s-a răspuns corect la toate întrebările însumându-se 9 puncte, la care se adaugă un punct din oficiu.

Nota finală de calculează în modul următor: pentru promovare studentul trebuie să obțină minim nota 5 la examen și la laborator. Nota de la examen reprezintă 70% din nota finală, iar nota de la laborator 30%. Însumarea celor două note luate procentual rezultă în nota finală.

- c. Informarea studenților cu privire la evaluarea asociată disciplinei

La primul curs, studenții vor fi informați despre forma de evaluare. O altă formă de informare este cea online. Data examenului se stabilește de comun acord cu studenții, iar secretariatul va afișa programul examenelor.

## 9. Responsabil de curs

Nume : S.I. Mihai Doboș   
Date de contact : email: [mihai.dobos@ugal.ro](mailto:mihai.dobos@ugal.ro)  
Laborator  
Nume: Asist. ing. drd. Mihai Vlase  
Date de contact: email: [mihai.vlase@ugal.ro](mailto:mihai.vlase@ugal.ro)