

FISA DISCIPLINEI

**PRACTICA PROIECT LICENȚĂ
COBS407**

Număr credite 2

1. Obiectivele disciplinei

Această disciplină urmărește îndrumarea studenților în realizarea proiectului de licență. Studenții vor consolida cunoștințe, competențe și abilități deja existente, vor dobândi cunoștințe noi în funcție de tema aleasă.

2. Rezultatele învățării (se exprimă în obiective măsurabile ce fac subiectul evaluării)

a. Cunoștințele generale

Cunoștințele generale sunt legate de parcurgerea întregului ciclu de viață a unui proiect de către student

b. Cunoștințele de specialitate

Cunoștințele de specialitate depind de natura temei proiectului.

c. Competențele generale

Această disciplină urmărește consolidarea de competențe generale de nivel aplicativ cu privire la Cunoștințe de bază - Redactare, Ergonomie și interfață om-mășină Calitate și la Cunoștințe de întreprindere - Cultura generală IT, Înțelegerea nevoii clientului.

d. Competențele de specialitate

Această disciplină urmărește formarea de competențe specifice asociate domeniului temei de proiect.

e. Abilitățile cognitive specifice

Această disciplină urmărește formarea de abilități la nivel esențial cu privire la Rezolvare de probleme - Metodă Analiză și Acțiune și realizare - Mobilizare, precum și la nivel de punere în practică, privind Eficacitate personală - Adaptare Gestiunea situației Pragmatism și Rigoare, respective Relationale - Comunicare și Acțiune și realizare - Gestiunea timpului

3. Concordanța cu obiectivele planului de învățământ/specializării

a. Contribuția rezultatelor învățării disciplinei la formarea competențelor specializării

Această disciplină contribuie la atingerea obiectivelor specializării prin întărirea competențelor legate de Înțelegerea nevoii clientului și de Calitate, precum și a aspectelor legate de Metode, norme, instrumente de dezvoltare, Concepție, modelare și arhitectura aplicațiilor Arhitectura, Producție-exploatare și Securitatea informatică.

b. Cerințele disciplinare prealabile

Disciplina Practică (COBS309), contribuie prin formarea de competențe generale la nivel de noțiuni cu privire la Cunoștințe de bază - Redactare și Cunoștințe de întreprindere - Cultura generală IT, Înțelegerea nevoii clientului. De asemenea, formează abilități la nivel de punere în practică privind Eficacitate personală - Adaptare, Gestiunea situației și Pragmatism, Relationale - comunicare și Acțiune și realizare - Gestiunea timpului, Mobilizare

4. Structura activității didactice

CURS	0 ore
Seminar	0 ore
Lucrări practice	0 ore
Proiect	120 ore

5. Prezentarea conținutului disciplinei

- a. Curs – nu este cazul
- b. Seminar – nu este cazul
- c. Lucrări practice – nu este cazul
- d. Proiect

<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
1. Analiza cerintelor temei	10
2. Analiza stadiului actual.	20
3. Elaborarea specificatiilor.	20
4. Realizarea proiectului.	40
5. Verificarea proiectului.	10
6. Prezentarea rezultatelor si a experientei dobandite	20

6. Invatare

- 9. Forme de invatare/predare

Formele de invatare utilizate sunt: problematizarea, experimentul, descoperirea dirijata, conversatia euristica, dialogul, observatia, similaritatea, generalizarea

- e. Resurse educationale
– nu este cazul

- f. Bibliografie disponibila
– nu este cazul - variaza in functie de tema

- g. Alte resurse
Laboratoare, programe, sisteme in functie de tema

7. Studiu individual: 100 ore

8. Evaluare

- h. Forme de evaluare

Evaluarea se desfasoara in doua etape:

1. pe parcursul semestrului; aceasta are caracter diagnostic si formativ si se realizeaza prin discutiile purtate cu indrumatoarul de tema de licenta, la care se constata incadrarea in tema si in timp a studentului
2. la verificare; aceasta are caracter sumativ si se realizeaza prin examinare orala.

- i. Principii de notare

Evaluarea pe parcursul semestrului este cuantificata pe baza pregatirii studentilor prin note de la 0 la 10 unde 0 reflecta lipsa pregatirii, 5 pregatirea minima si 10 pregatirea completa. Aceasta evaluare are in vedere evaluarea diagnostica cu privire la insusirea cunostintelor si consolidarea acestora. Simultan se urmareste evolutia formarii competentelor corespunzatoare prin evaluare formativa. Un student obtine 5 astfel de note, pe parcursul semestrului, ce se mediaza aritmetic.

Evaluarea la verificare urmareste atat rezultatele obtinute de student in cadrul temei cit si modul de prezentare al acestora si se noteaza de la 0 la 10.

Nota finala se obtine prin medierea ponderata notei obtinute la verificare, ce are ponderea 0,55, cu media notelor obtinute pe parcursul semestrului, ce are ponderea 0,45.

- j. Informarea studentilor cu privire la evaluarea asociata disciplinei
Informarea asupra cerintelor si calendarului de evaluare se realizeaza pe doua cai:

- pe site-ul web al facultatii – informatia este disponibila de la inceputul anului universitar respectiv.
- oral, de catre titularul de curs, la prima prelegere

9. Responsabil de disciplina

Nume : conf. dr. ing. Luminita Dumitriu

Date de contact :

email : Luminita.Dumitriu@ugal.ro

adresa: Facultatea de Stiinta Calculatoarelor, Str. Domneasca 111, Corpul G, et. III,
G 310, 800201 Galati, Tel./fax: +40 236 460182

program de contact : marti 11 :30 – 13 :30

Responsabil de disciplina,



Sef Departament / Catedra,

