

FISA DISCIPLINEI

Proiect informatic in echipa COBS404

Număr credite10

1. Obiectivele disciplinei

Rolul acestei discipline este ca studentii sa experimenteze lucru in echipa pe un proiect informatic, familiarizandu-se astfel cu diversele roluri/posturi pe care le vor avea in activitatea profesionala.

2. Rezultatele invatarii (*se exprima in obiective masurabile ce fac subiectul evaluarii*)

a. Cunostintele generale

Cunostintele generale aprofundate in cadrul acestei discipline sunt referitoare la inginerie si desfasurarea proiectelor de natura inginereasca.

b. Cunostintele de specialitate

Cunostintele de specialitate aprofundate in cadrul acestei discipline sunt referitoare la inginerie software si desfasurarea proiectelor informatice, dar pot fi si cunostinte noi in functie de tema de proiect si rolul studentului.

c. Competentele generale

Aceasta disciplina urmareste formarea de competente generale cu privire la Cunostinte de intreprindere - Intelegerea nevoii clientului si Management – Buget, Echipa, Proiect, precum si consolidarea de competente generale de nivel aplicativ cu privire la Cunostinte de baza – Redactare, Ergonomie si interfata om-masina.

d. Competentele de specialitate

Aceasta disciplina urmareste consolidarea de competente generale de nivel aplicativ cu privire la Conceptie Conceptie, modelare si arh. Aplic. , Productie-exploatare si de nivel avansat cu privire la Dezvoltare Metode, norme, instrumente de dezvoltare. Tehnici de dezvoltare.

e. Abilitatile cognitive specifice

Aceasta disciplina urmareste consolidarea de abilitatilor de Rezolvare de probleme – Metoda, Analiza si Actiune si realizare – Mobilizare, precum si formarea abilitatilor legate de Eficacitate personala – Adaptare, Gestiunea situatiei, Pragmatism, a celor Relationale – Comunicare, Lucru in echipa si Actiune si realizare - Gestiunea timpului.

3. Concordanța cu obiectivele planului de învățământ/specializării

a. Contributia rezultatelor invatarii disciplinei la formarea competentelor specializarii

Disciplina contribuie la pregatirea studentilor pentru a participa la disciplinele Sisteme informatice (COPS415) si Sisteme tolerante la defecte (COPS416) prin dobindirea competentelor generale legate de Cunostinte de intreprindere - Intelegerea nevoii clientului, consolidarea competentelor specifice de Dezvoltare - Metode, norme, instrumente de dezvoltare , Conceptie - Conceptie, modelare si arhitectura aplicatiilor, Arhitectura - Aplicatii si servicii, Integrare - Integrare de programe si SO, Productie-exploatare si Securitatea informatica - Riscuri informatice si telecom.

b. Cerintele disciplinare prealabile

Disciplinele Managementul proiectelor informatice (COPS312) si Analiza si evaluarea proiectelor informatice COPS313, contribuie prin formarea de competente generale la nivel aplicativ cu privire la Cunostinte de baza - Calitate si Cunostinte de intreprindere - Cultura generala IT precum si la nivel de notiuni privind Cunostinte de intreprindere - Intelegerea nevoii clientului si Management – Buget, Echipa, Proiect; contribuie prin formarea de competente specifice la nivel avansat cu privire la Dezvoltare - Metode, norme, instrumente de dezvoltare si Tehnici de dezvoltare si aplicativ cu privire la Productie-exploatare, Securitatea informatica - Riscuri informatice si telecom. De asemenea, asigura formarea si consolidarea de abilitati cu privire la Rezolvare de probleme – Metoda, Analiza si Eficacitate personala -Adaptare, Gestiunea situatiei, Pragmatism, si Actiune si realizare - Mobilizare.

4. Structura activitatii didactice

CURS	0 ore
Seminar	0 ore
Lucrări practice	0 ore
Proiect	84 ore

5. Prezentarea conținutului disciplinei

- a. Curs – nu este cazul
- b. Seminar – nu este cazul
- c. Lucrări practice – nu este cazul
- d. Proiect

	<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
1.	Organizarea echipei de proiect.	3
2.	Analiza cerintelor. Elaborarea planului de realizare si estimarea riscurilor	6
3.	Elaborarea specificatiilor	6
4.	Coordonarea echipei.	9
5.	Realizarea proiectului.	48
6.	Prezentarea rezultatelor si a experientei dobandite	12

6. Invatare

- e. Forme de invatare/predare

Formele de invatare utilizate sunt: problematizarea, experimentul, descoperirea dirijata, conversatia euristica, dialogul, observatia, similaritatea, generalizarea

- f. Resurse educationale
– nu este cazul

- g. Bibliografie disponibila
– nu este cazul - variaza in functie de tema

- h. Alte resurse
Laboratoare, programe, sisteme in functie de tema

6. Studiu individual: 150 ore

7. Evaluare

- a. Forme de evaluare

Evaluarea se desfasoara in doua etape:

- 1. pe parcursul semestrului; aceasta are caracter diagnostic si formativ si se realizeaza prin discutiile

purtate cu indrumatorul de tema, precum si pe baza documentelor predate la etapele de proiect fixate, la care se constata incadrarea in tema si in timp si in rol a studentului

2. la verificare; aceasta are caracter sumativ si se realizeaza prin examinare orala.

b. Principii de notare

Evaluarea pe parcursul semestrului este cuantificata pe baza pregatirii studentilor prin note de la 0 la 10 unde 0 reflecta lipsa pregatirii, 5 pregatirea minima si 10 pregatirea completa. Aceasta evaluare are in vedere evaluarea diagnostica cu privire la insusirea cunostintelor si consolidarea acestora. Simultan se urmareste evolutia formarii competentelor corespunzatoare prin evaluare formativa. Un student obtine 5 astfel de note, pe parcursul semestrului, ce se mediaza aritmetic.

Evaluarea la verificare urmareste atit rezultatele obtinute de student in cadrul temei si al rolului sau in cadrul echipei cit si modul de prezentare al acestora si se noteaza de la 0 la 10.

Nota finala se obtine prin medierea ponderata notei obtinute la examen, ce are ponderea 0,60, cu media notelor obtinute pe parcursul semestrului, ce are ponderea 0,40.

c. Informarea studentilor cu privire la evaluarea asociata disciplinei

Informarea asupra cerintelor si calendarului de evaluare se realizeaza pe doua cai:

- pe site-ul web al facultatii – informatia este disponibila de la inceputul anului universitar respectiv.
- oral, de catre titularul de disciplina la prima prelegere

8. Responsabil de disciplina

Nume : conf. dr. ing. Luminita Dumitriu

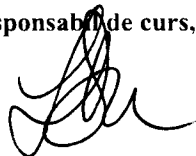
Date de contact :

email : Luminita.Dumitriu@ugal.ro

adresa: Facultatea de Stiinta Calculatoarelor, Str. Domneasca 111, Corpul G, et. III,
G 310, 800201 Galati, Tel./fax: +40 236 460182

program de contact : marti 11 :30 – 13 :30

Responsabil de curs,



Sef Departament / Catedra,

